



SEMANA DEL 16 de marzo AL 21 de marzo de 2020

ASIGNATURA: INFORMÁTICA

HOJA N° 1

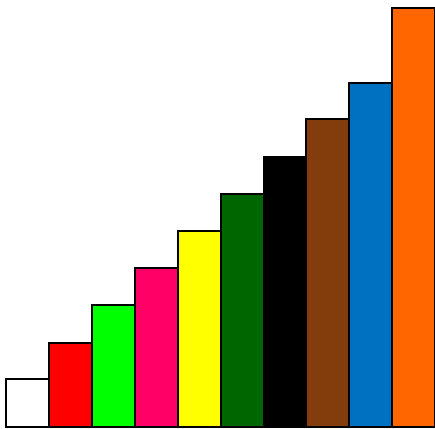
NOTA: Imprimir las guías y pegarlas en las carpetas y cuadernos correspondientes.

ACTIVIDAD N° 1

TEMA: REGLETAS QUE PERTENECEN A CADA BASE.

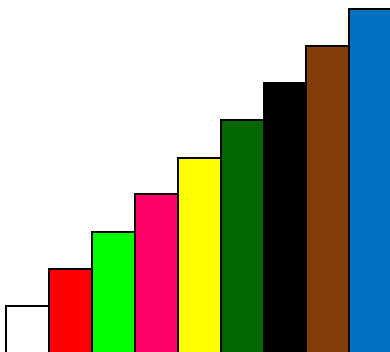
La regleta más grande nos indica en que base vamos trabajar

1) Forme con regletas la escalera en forma ascendente comenzando de izquierda a derecha...observe:



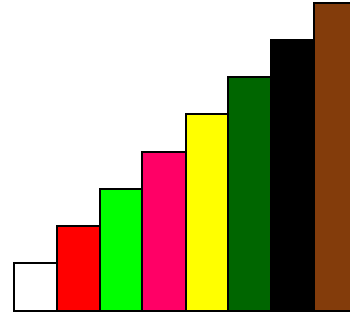
En éste caso las regletas que tenemos pertenecen a base N porque N es la regleta más grande.

2) Ahora retire la regleta N .



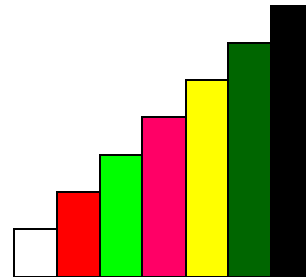
Las regletas que nos quedan pertenecen a base A , ya que A es la regleta más grande.

3) Retire la regleta A



Quedarán entonces las regletas que pertenecen a Base c (base carmelita), porque C es la regleta más grande.

4) Ahora retire la regleta C (carmelita)



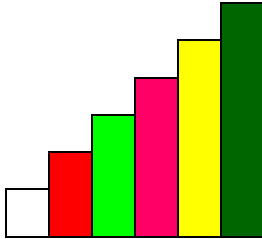
Quedarán las regletas que pertenecen a base n porque n es la regleta más grande.



SEMANA DEL 16 de marzo AL 21 de marzo de 2020

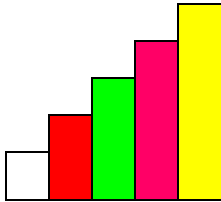
ASIGNATURA: INFORMÁTICA HOJA N° 2

5) Retire la regleta n



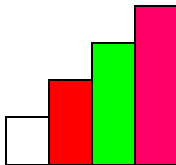
Quedarán las regletas que pertenecen a base v, ya que V es la regleta más grande.

6) Retire la regleta V



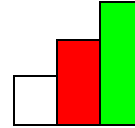
Quedan las regletas que pertenecen a base a, porque a es la regleta más grande.

7) Ahora retire la regleta a.



Quedan las regletas que pertenecen a base c (base carmín), ya que carmín es la regleta más grande.

8) Retire la regleta c



Quedan las regletas que pertenecen a base u, porque

u es la regleta más grande.

9) Por último retire la regleta u.



Quedarán las regletas que pertenecen a base r, porque

r es la regleta más grande.

COLEGIO REFOUS
GUÍA DE TRABAJO EN CASA
SEGUNDO NIVEL 2.020



SEMANA DEL 16 de marzo AL 21 de marzo de 2020
ASIGNATURA: INFORMÁTICA HOJA N° 3

EJERCICIO N°1

1. Teniendo en cuenta la actividad complete cada conjunto con las regletas que pertenecen a cada base.
2. Recuerde que cada elemento debe tener mancha y el símbolo de cada regleta.

Base N	Base A	Base c
Base n	Base v	Base a
Base e	Base u	Base z